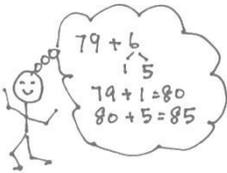
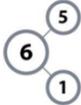
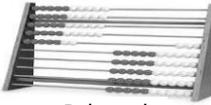
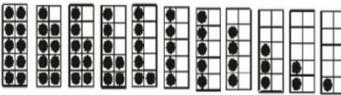
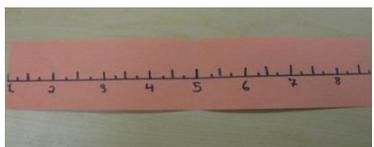
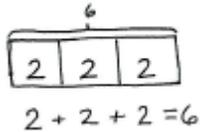
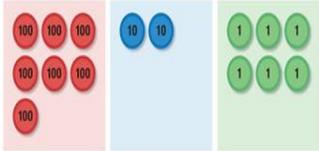
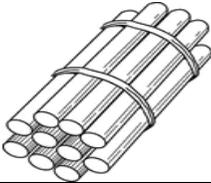
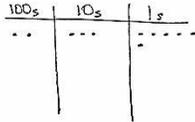
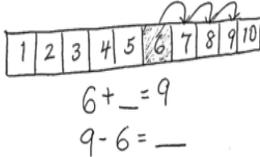


Grado 2 Vocabulario/ Representación

Vocabulario	Descripción	Representación
Componer	Números compuestos son número que se ponen juntos para crear un número.	$\begin{array}{r} 12 + 3 \\ \hline 10 \quad 2 \end{array}$ $12 + 3 = 10 + 2 + 3 = 10 + 5$ $\begin{array}{r} 92 + 3 \\ \hline 90 \quad 2 \end{array}$ $92 + 3 = 90 + 2 + 3 = 90 + 5$
Descomponer	Descomponer significa separar un número. Por ejemplo: $79 + 6$ $1 + 5$ $79 + 1 = 80$ $80 + 5 = 85$	
Enlace de número	Enlace de número utiliza un concepto parcial-total-parcial para presentar la relación entre los 3 números	
Rekenrek	Rekenreks representan 10 más o 10 menos usados en adición y sustracción por base	 <p style="text-align: center;">Rekenrek</p>
Marcos de decenas	Marcos decenas se utilizan para componer o descomponer números de 10	
Tira de decenas	Se utilizan las tiras de decenas para componer o descomponer números de 10	
Marcas interiores	Marcas interiores son las líneas de la regla usadas para medición	

<p>Diagrama de cinta</p>	<p>Diagramas de cinta muestran la relación entre dos cantidades.</p>							
<p>Discos de valor de posición</p>	<p>El disco de valor de posición se utiliza para representar el valor de un número</p>	 <p>Unidad de forma modelada con varios discos:</p>						
<p>Gráfico de valor de posición</p>	<p>El gráfico de valor de posición representa el valor de un número</p>	<table border="1" data-bbox="1036 829 1429 993"> <thead> <tr> <th data-bbox="1036 829 1159 867">cientos</th> <th data-bbox="1159 829 1294 867">decenas</th> <th data-bbox="1294 829 1429 867">unidades</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="1036 867 1159 993"></td> <td data-bbox="1159 867 1294 993"></td> <td data-bbox="1294 867 1429 993"></td> </tr> </tbody> </table>	cientos	decenas	unidades			
cientos	decenas	unidades						
<p>Minuendo Substraendo</p>	<p>El minuendo es el primer número que debe sustraerse. El substraendo es el segundo número que se resta</p>	$\begin{array}{r} 68 \text{ minuend} \\ - 42 \text{ subtrahend} \\ \hline 26 \text{ difference} \end{array}$						
<p>Paquete</p>	<p>Un paquete es una representación de decenas</p>							
<p>Modelo de chip</p>	<p>Un modelo de chip, dibujar puntos en la etiqueta del gráfico de valor de posición</p>							
<p>Algoritmo</p>	<p>Un procedimiento paso a paso para resolver un determinado tipo de problema</p>	$300 + 5 = 305$						

<p>Ruta de número</p>	<p>Ruta de número representa sumas y restas. Por ejemplo 6 y 3 mas es 9 o 9 y 6 menos es</p>	
<p>Marcas de enumeración</p>	<p>Una marca de enumeración es una línea recta usada para representar una cantidad</p>	
<p>Matrices</p>	<p>Una matriz es un arreglo de objetos en filas y columnas</p>	